



538

Vous pénétrez dans la cabane...

Si une carte  se trouve dans l'inventaire d'un participant, vous pouvez appliquer l'effet suivant : au lieu de révéler cette carte, vous pouvez la ranger et prendre à la place – si elle est disponible dans le Deck d'Aventure – la carte dont le numéro est égal à **538 +** .

B1055